



# Ausschreibung Matchplay 2026

## Golfclub Gutshof Papenburg

### Spielmodus

#### Teamwettbewerb

- **Klassischer Vierer mit Auswahldrive**

##### Matchplay – Erklärung

- Bei dieser Variante des klassischen Vierers schlagen zunächst beide Spieler des Teams ab und entscheiden dann gemeinsam, wessen Ball besser liegt. Mit dem geht es dann anschließend in abwechselnder Reihenfolge – wie beim klassischen Vierer – weiter.

Gewonnen hat das Team, welches nach spätestens 18 Löchern mehr Löcher gewonnen hat. Ist eine Partei bereits vorher uneinholbar in Führung (zum Beispiel „3 auf“ nach 16 gespielten Löchern), dann endet das Match Play vorzeitig. Das Ergebnis wird in diesem Fall ausgedrückt mit „3&2“ (also 3 auf bei noch zwei zu spielenden Löchern).

*Hinweis zur Spielform: Ihr entscheidet vor dem Spiel, wer am Ersten Tee abschlagen wird.*

Auch wenn Du derzeit keinen Partner hast, trage Dich bitte trotzdem in die Liste ein. Es wird sich sicher jemand finden, der sich später dazu einträgt.

#### Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind nur Mitglieder des GC Gutshof Papenburg/Aschendorf. Die Teilnehmerzahl ist nicht begrenzt.

Es gibt keine HCI-Begrenzung. Spieler mit Handicap 36.1 bis 54 starten allerdings mit Handicap 36 und der damit verbundenen Spielvorgabe!

Die Teilnahme ist an beiden Wettbewerben möglich.

## Meldungen, Meldegebühr und Meldeschluss

Die Meldung ist bis zum 13.03.2026 (12 Uhr) möglich und erfolgt durch Eintragen über PC-Caddie (Name, Geburtsdatum).

Die Matchplay-Serie wird über die Monate April bis Oktober ausgespielt. Mit der Anmeldung wird die gültige Rahmenausschreibung des GC Gutshof Papenburg/Aschendorf akzeptiert. Teilnehmer erteilen damit auch die Genehmigung zur Weitergabe Ihrer Kontaktdaten für notwendige Terminabsprachen.

Die öffentliche Auslosung für die Gruppenphase erfolgt am Saisonstart 21.03.2026 – 16:00 Uhr im Clubhaus.

### **Die Meldegebühr beträgt:**

15,- Euro pro Spieler

Die Meldegebühr ist vor dem ersten Start im Clubsekretariat zu entrichten.

## Austragung, Start

Gespielt wird die Matchplay Serie in der Spielform Lochspiel über jeweils 18 Löcher. Es gelten die offiziellen Golfregeln (R&A, USGA in der für den DGV lizenzierten Übersetzung), die Platzregeln sowie die Haus- und Wettspielordnung des GC Gutshof Papenburg/Aschendorf.

Gespielt wird nach Freigabe der Sommergrüns.

## Abschläge

Damen spielen von Rot und Herren von Gelb.

## Vorgabenverteilung

Im Vierer werden die Spielvorgaben der Spielpartner gem. HCP addiert und durch 2 geteilt (50% von jeder Spielvorgabe). Hier wird ebenfalls mit 3/4 Vorgaben-Ausgleich gespielt.

Es gibt keine HCI-Begrenzung. Spieler mit Handicap 36.1 bis 54 starten allerdings mit Handicap 36 und der damit verbundenen Spielvorgabe!

### **Beispiel:**

Team A spielt mit HCI 4,0 (Spieler 1) und 6,5 (Spieler 2) gegen Team B mit HCI 13,6 (Spieler 1) und 16,5 (Spieler 2).

Team A hat Spielvorgabe  $4 + 7 = 11 / 2 = 5,5$  gerundet = 6

Team B hat Spielvorgabe  $15 + 19 = 34 / 2 = 17$

$17 - 6 = 11$  davon  $3/4 = 8,25$ .

Damit hat Team B an den 8 schwersten Löchern jeweils einen Schlag mehr.

## **Fristen**

Innerhalb der aufgeführten Fristen werden die Lochspiele nach freier Terminvereinbarung zwischen den Lochspiel-Gegnern ausgetragen. Ein vereinbarter Termin kann nur mit Zustimmung beider Lochspiel-Gegner geändert werden. Nichtantritt zum vereinbarten Termin bedeutet den Verlust des vereinbarten Spiels durch Schenken.

Ist keine Einigung auf einen Termin in den Fristen der Runden möglich, gilt der jeweils letzte Tag der Rundenperiode (in der Regel ein Samstag) um 14 Uhr als festgesetzte Abspielzeit.

Kann ein Team auch diesen Termin nicht wahrnehmen, wird die Partie als verloren gewertet. Können beide Teams diesen Termin nicht wahrnehmen, wird in diesem Fall ein Sieger per Los (durch die Spielleitung) entscheiden.

In jeder der Runden können die Partien auch vor der Rundenperiode gespielt werden, wenn die jeweilige Spielpaarung feststeht.

## **Gruppenphase**

In der Gruppenphase werden die gemeldeten Teilnehmer (Teams) per Los auf die Gruppen mit 4 Teams gelost.

Der Sieger erhält einen Punkt. Endet ein Spiel nach 18 Löchern unentschieden, ist das Spiel beendet und jeder erhält einen halben Punkt.

Bei Nichtantritt eines Spielers, wird das Spiel 4 auf 3 für den Sieger gewertet und muss an die Spielleitung gemeldet werden.

### ***Tabelle der Gruppenphase***

Bei Punktgleichheit entscheidet das bessere Lochergebnis der einzelnen Paarungen. Bei erneutem Gleichstand entscheidet der direkte Vergleich. Ist dieser unentschieden ausgegangen, entscheidet die Spielleitung per Los über die Platzierung.

Der Tabellenerste kommt in die K.O.-Runde. Die besten Zweitplatzierten aller Gruppen, kommen mit in das Achtelfinale, um die freien Plätze aufzufüllen.

## **K.O.-Phase**

Die Einteilung nach der Gruppenphase ist im Matchplay-Plan einzusehen.

Endet ein Spiel nach dem 18. Loch unentschieden, wird die Bahn 18 zweimal gespielt.

Steht noch kein Sieger fest, wird das Lochspiel um jeweils ein Loch (Start auf Bahn 1) verlängert, bis ein Gewinner feststeht. Die vorab festgesetzte Vorgabenverteilung wird erneut angewendet.

## **Spielunterbrechungen**

Ein durch Dunkelheit oder Gewitter unterbrochenes Lochwettspiel kann zu einem späteren Zeitpunkt, jedoch nur innerhalb der Rundenfristen wieder aufgenommen werden.

## Rundenfristen

Die Termine werden später festgelegt:

Gruppenphase	>>> bis 04.07.2026
Achtelfinale	>>> bis 22.08.2026
Viertelfinale	>>> bis 19.09.2026
Halbfinale	>>> bis 03.10.2026
Finale und Spiel um Platz 3	>>> bis 24.10.2026

## Ergebnismeldungen

Die Ergebnismeldungen der jeweiligen Spielpaarungen erfolgt unverzüglich nach dem Lochspiel durch den Sieger. Zum Beispiel: Spieler A (Sieger) gewinnt gegen Spieler B (Verlierer) 3 auf 2. Das Ergebnis des Lochspiels wird im Aushang eingetragen und der Spielleitung per Nachricht (SMS, WhatsApp oder Mail) mitgeteilt. Das Ergebnis gilt als bekannt gegeben, wenn die Wettspielleitung es in den offiziellen Turnierbaum eingetragen hat.

Nach der offiziellen Bekanntgabe kann keine Beanstandung erfolgen. In jeder der Runden können die Partien auch vor der Rundenperiode gespielt werden, wenn die jeweilige Spielpaarung feststeht.

## Preise

Sieger im Teammatchplay erhält den Wanderpokal.

Einnahmen werden nach Abzug der Unkosten verteilt. (Gutschein)

Die 8 Bestplatzierten werden prämiert.

### Preisverteilung Team:

Platz 1:	300,-- €
Platz 2:	250,-- €
Platz 3:	200,-- €
Platz 4:	160,-- €

Platz 5 bis 8: je 80,-- € Gutschein (wird nicht ausgespielt)

Preise werden als Gutscheine vom Golfclub Gutshof ausgestellt.

## Allgemeine Informationen

E-Carts können mit vorliegendem Attest beim Wettspiel verwendet werden. Ohne Attest, bedarf es der Zustimmung des Gegners.

Caddys sind erlaubt, bedürfen aber der Zustimmung des Gegners.

## **Spielleitung**

1. Spielleiter  
Ewald Jürgens      Handy: 0152 56755869      Mail: [ewald.iurgens@yahoo.de](mailto:ewald.iurgens@yahoo.de)
2. Spielleiter  
Ralf Siemens      Handy: 0176 81713875      Mail: [clute300764@gmail.com](mailto:clute300764@gmail.com)
3. Spielleiterin  
Margrit Hadelers      Handy 0160 93548499      Mail: [margrit.hadeler@web.de](mailto:margrit.hadeler@web.de)

## **Änderungen**

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen bis zum 1. Start das Recht, die Ausschreibung zu ändern. Nach dem 1. Start sind Änderungen der Ausschreibung nur bei Vorliegen außergewöhnlicher Umstände zulässig.