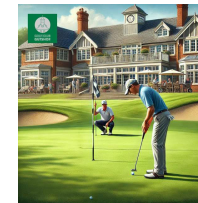


Datum
23.03.2026



Info, News Matchplay Einzel



Spielmodus Einzel Lochspiel mit ¾ Vorgabe

Das **Einzel-Matchplay**, auch als Lochspiel bekannt, ist eine klassische Spielform im Golf, bei der zwei Spieler direkt gegeneinander antreten. Anders als im Zählspiel wird nicht die Gesamtzahl der Schläge gewertet, sondern jedes Loch einzeln. Wer ein Loch mit weniger Schlägen beendet, gewinnt es. Der Spieler, der mehr Löcher gewinnt, entscheidet das Match für sich.

Grundprinzip des Matchplays:

- **Zwei Spieler** treten direkt gegeneinander an, und jedes Loch wird einzeln gewertet.
- **Der Spieler** mit weniger Schlägen auf einem Loch gewinnt das Loch.
- Ziel ist es, mehr Löcher zu gewinnen als der Gegner.
- Das Match endet, sobald ein _Spieler uneinholbar vorne liegt (z.B. „3&2“ = 3 Löcher Vorsprung bei nur noch 2 verbleibenden Löchern).

Wie funktioniert die ¾ Vorgabe?

- Damit ein Spieler mit höherem Handicap eine faire Chance hat, bekommt er **einen kleinen Vorteil**.
- Die Anzahl der Vorgabeschläge berechnet sich so.
 - Spieler **A (HCP 10)** – Spieler **B (HCP 22)**
 - Handicap-Differenz: **22 – 10 = 12**
 - ¾ davon: **9 Vorgabeschläge** für Spieler B
 - Spieler B erhält an den **9 schwierigsten Bahnen je 1 Schlag extra**.

Wie wirkt sich das aus?

- An einem solchen Loch spielt Spieler A eine **5** und Spieler B eine **6**.
- Da Spieler B an diesem Loch **eine Vorgabe bekommt**, zählt sein Ergebnis als **5**.
- Das Loch wird also **geteilt** statt verloren.

Kurz gesagt: Die ¾ Vorgabe macht das Spiel fairer.

Gruppenphase

In der **Matchplay-Gruppenphase** treten **vier Golfer** gegeneinander an, um sich für die nächste Runde zu qualifizieren. Jeder Spieler spielt **Einzel-Matchplay** gegen die anderen drei Teilnehmer seiner Gruppe.

Spielmodus:

- Jeder Spieler bestreitet drei Matches (eins gegen jeden anderen in der Gruppe).
- Jedes Match wird im Lochspiel-Format (Matchplay) ausgetragen.
- Der Spieler mit weniger Schlägen pro Loch gewinnt das Loch (Vorgabe beachten).
- Wer nach 18 Löchern mehr gewonnene Löcher hat, gewinnt das Match.
- Steht es unentschieden, gibt es ein geteiltes Match.

Punkteverteilung:

Die Ergebnisse jedes Matches werden in einer Tabelle erfasst:

- Sieg = 1 Punkt
- Unentschieden = 0,5 Punkte
- Niederlage = 0 Punkte

Lochspielergebnis:

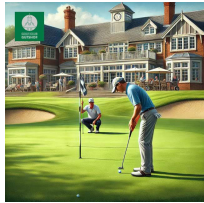
Loch	Spieler A	Spieler B	Ergebnis
1	4	5	A gewinnt das Loch
2	5	4	B gewinnt das Loch
3	3	3	geteiltes Loch
4	6	4	B gewinnt das Loch
5	4	5	A gewinnt das Loch

- Wenn A nach 5 Löcher **2 gewonnen** hat und B **2 Löcher gewonnen** hat, steht es **„All Square“ (Gleichstand)**.
- Wenn ein Spieler **zwei Löcher in Führung** geht, sagt man **„2 Up“**.
- Falls der Gegner noch zwei Löcher Zeit hat aufzuholen, aber das nächste Loch verliert, heißt es **„3 & 1“ (3 Löcher Vorsprung bei nur noch 1 Loch zu spielen, Spiel ist vorbei)**.

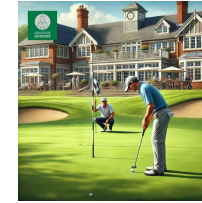
Beispiele Lochergebnisse:

Spieler A	Spieler B	Ergebnis	Spielende
2	0	Spieler A führt nach Loch 17 mit 1 Up und gewinnt Loch 18, bei 0 Loch noch zu spielen	nach Loch 18
5	3	Spieler A führt nach Loch 14 mit 4 Up und gewinnt Loch 15, bei 3 Loch noch zu spielen	nach Loch 15
0	0	Spieler A führt nach Loch 17 mit 1 Up und verliert Loch 18, somit steht es All Square	nach Loch 18
3	2	Spieler A hat Loch 16 gewonnen und führt 3 Up, bei 2 Löchern noch zu spielen.	nach Loch 16
3	1	Spieler A führt nach Loch 16 mit 2 Up und gewinnt Loch 17, bei noch 1 Loch zu spielen	nach Loch 17

Datum
23.03.2026



Info, News Matchplay Einzel



Ergebnismeldung / Wertung Gruppenphase

Die Ergebnismeldungen der jeweiligen Spielpaarungen erfolgt unverzüglich nach dem Lochspiel durch den Sieger, an die Spielleitung (SMS, WhatsApp oder Mail). Ebenso wird das Ergebnis des Lochspiels im Aushang eingetragen.

- Spieler A hat gegen Spieler B „5 & 3“ gewonnen
- Spieler C und Spieler D haben 0 & 0 (All Square) gespielt.

Gruppe 1	aktuelles Hci	Spvg.	Siege	Diff.	Platz
					1.
					2.
					3.
					4.
Paarungen		Spvg.	Ergebnis		Punkte
Spieler A	Spieler B		5	3	
Spieler C	Spieler D		0	0	
Spieler A	Spieler C				
Spieler B	Spieler D				
Spieler A	Spieler D				
Spieler B	Spieler C				

Ergebnis
hier eintragen

Ergebnisübersicht Gruppenphase:

Gruppe 1	aktuelles Hci	Spvg.	Siege	Diff.	Platz
Spieler A	9,4		2,5	7	1.
Spieler C	17,1		1,5	0	2.
Spieler D	12,2		1	-3	3.
Spieler B	15,0		1	-4	4.
Paarungen		Spvg.	Ergebnis		Punkte
Spieler A	Spieler B		5	3	1
Spieler C	Spieler D		0	0	0,5
Spieler A	Spieler C		2	1	1
Spieler B	Spieler D		3	2	1
Spieler A	Spieler D		0	0	0,5
Spieler B	Spieler C		1	2	1

In der **Matchplay-Gruppenphase** treten **vier Golfer** gegeneinander an, um sich für die nächste Runde zu qualifizieren. Jeder Spieler spielt **Einzel-Matchplay** gegen die andere drei Teilnehmer seiner Gruppe.

Spielergesamt Abschlusstabelle:

- Spieler A hat in der Gruppenphase den 1. Platz belegt und steht in der nächsten Runde.
- Spieler C hat in der Gruppenphase den 2. Platz belegt und steht ebenfalls in der nächsten Runde.
- Spieler D hat in der Gruppenphase den 3. Platz belegt und hat je nach Teilnehmerzahl die Chance als bester Dritter in der nächsten Runde zu sein.
- Spieler B hat den letzten Platz belegt und ist aus dem Turnier ausgeschieden.

K.O.-Phase

In der **K.-o.-Phase** eines Lochspiel-Turnier (**Matchplay**) treten die Spieler im direkten Duell gegeneinander an.

Spielmodus:

- Jeder Spieler spielt gegen einen direkten Gegner.
- Jede Partie wird als Matchplay ausgetragen – das heißt, jedes Loch zählt einzeln.
- Wer mehr Löcher gewinnt, gewinnt das Match

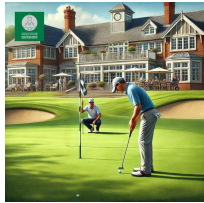
K.-o.-System:

- Der Gewinner kommt in die nächste Runde.
- Verlierer scheidet aus.
- Es geht so lange weiter, bis es nur noch einen Sieger gibt.

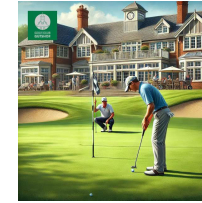
Wichtig:

Steht es nach 18 Loch unentschieden, wird Loch 18 zweimal gespielt. Steht danach noch kein Sieger fest, wird das Lochspiel um jeweils ein Loch (Start an Bahn 1) verlängert, bis ein Gewinner feststeht. Die festgelegte Vorgabenverteilung wird angewendet.

Datum
23.03.2026



Info, News Matchplay Einzel



Berechnung der Vorgabe

Spieler A hat ein Handicap von 42,3, wird mit 36 berechnet.

Nach der Tabelle Course Tabelle (unten aufgeführt) hat er eine Vorgabe von 42.

Spieler B hat ein Handicap von 7,3, wird auch mit 7,3 berechnet.

Nach Course Tabelle hat er eine Vorgabe von 8.

Berechnung Vorgabe

	Spieler A	Abzüglich	Spieler B	Differenz
HCI	36		7,3	
Vorgabe	42	./.	8	34

	Differenz	3/4 Vorteil	Vorteil	Rundung
Verteilung	34	: 4	x 3	25,5
				26

Fazit

Spieler A bekommt auf 18 Löchern je 1 Schlag mehr und die restlichen 8 Schläge werden auf die 8 schwersten Löcher verteilt - also diese Löcher bekommt Spieler A 2 Vorgabeschläge.

Beispiel: 1

Loch	Par	Spieler	HCP Vertig.	Punkte	Länge in Metern bis Mitte Grün	
					Herren	Damen
1	4	1	13		277	256
2	3	1	15		167	137
3	5	2	7		463	394
4	4	1	11		352	302
5	4	2	3		355	283
6	3	1	17		133	113
7	4	1	9		361	294
8	4	2	5		381	336
9	5	2	1		479	432
Out	36				2968	2547
10	4	2	4		366	318
11	5	2	2		500	445
12	3	1	12		180	153
13	4	1	10		331	289
14	4	2	8		366	335
15	4	1	18		304	266
16	5	2	6		450	450
17	3	1	14		132	108
18	4	1	16		279	250
In	36				2908	2614
Out	36				2968	2547
Tot.	72				5876	5161
- Playing Hcp		Spieler				Zähl
Netto						

Berechnung der Vorgabe

Spielerin A hat ein Handicap von 35,3, wird mit 35,3 berechnet.

Nach der Tabelle Course Tabelle (unten aufgeführt) hat er eine Vorgabe von 43.

Spielerin B hat ein Handicap von 18,7, wird mit 18,7 berechnet.

Nach Course Tabelle hat er eine Vorgabe von 23.

Berechnung Vorgabe

	Spielerin A	Abzüglich	Spieler B	Differenz
HCI	35,3		18,7	
Vorgabe	43	./.	23	20

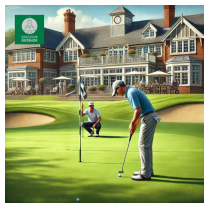
	Differenz	3/4 Vorteil	Vorteil	Rundung
Verteilung	20	: 4	x 3	15
				15

Fazit

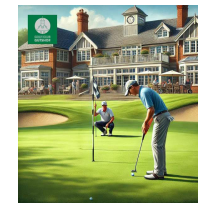
Spielerin A bekommt auf den 15 schwersten Löchern je 1 Schlag mehr.

Loch	Par	Spieler	HCP Vertig.	Punkte	Länge in Metern bis Mitte Grün	
					Herren	Damen
1	4	1	13		277	256
2	3	1	15		167	137
3	5	1	7		463	394
4	4	1	11		352	302
5	4	1	3		355	283
6	3		17		133	113
7	4	1	9		361	294
8	4	1	5		381	336
9	5	1	1		479	432
Out	36				2968	2547
10	4	1	4		366	318
11	5	1	2		500	445
12	3	1	12		180	153
13	4	1	10		331	289
14	4	1	8		366	335
15	4		18		304	266
16	5	1	6		450	450
17	3	1	14		132	108
18	4		16		279	250
In	36				2908	2614
Out	36				2968	2547
Tot.	72				5876	5161
- Playing Hcp		Spieler				Zähl
Netto						

Datum
19.03.2026



Info, News Matchplay Einzel



Topf 1		Topf 2		Topf 3		Topf 4	
1 Erbo-Pieper, Anett	18,1	Siemens, Ralf	15,2	Wilken, Eric	20,3	Lenzen, Peter	26,5
2 Leonhardt, Martin	6,7	Mäsker, Heinz Bernd	15,9	Sühwold, Walter	20,6	Specken, Manfred	26,5
3 Fischer-Dous, Stefanie	6,8	Lang, Ulrich	16,0	Stumpf, Thorsten	20,7	Stumpf, Heiko	26,5
4 Elert, Eduard	7,6	Getzemeier, Johannes	16,1	Gouma, Arnold	21,3	Janssen, Ralf	27,0
5 Punke, Ralf-Dieter	9,4	Hatting, Marcel	16,7	Lott, Harald	21,4	Mott, Julia	27,6
6 Nordmann, Holger	10,5	Caspari, Christian-Tim	17,1	Jansen, Therese	22,7	Wittich, Paul	27,6
7 Kemker, Dieter	10,9	Rauert, Wilhelm	17,3	Markwald, Keno	22,7	Bartels, Jens-Uwe	29,1
8 Gerlach, Thomas	11,6	Lohmann, Dieter	17,7	Sühwold, Elke	23,0	Hennig, Dr. med. Mandy	29,4
9 Nicht, Detlef	12,5	Kruse, Irene	17,8	Müßig, Frank	23,2	Bootsmann, Torben	32,2
10 Hader, Margrit	12,8	Fengler, David	18,0	Pieper, Norbert	23,4	Schomaker, Benjamin	33,6
11 Jürgens, Ewald	13,8	Füllgraf, Bernd	18,2	Tiemeyer, Karsten	24,1	Hukelmann, Holger	34,3
12 Jansen, Gerold	14,3	Lamberth, Ulrich	18,4	Loets, Dietmar	24,2	Alves, Ulrich	34,8
13 Kloppenburg, Wilfried	14,6	Kuhr, Anna-Magaretha	18,7	Zgudziak, Peter	24,2	Trouw, Dr. Christopher	40,3
14 Marusczyk, Martin	14,7	Jansen, Ludwig	19,6	Gremme, Matthias	26,1	Arkema, Gerrit Jan	46,8

Preisverteilung Einzel

Platz 1: 250,-- €

Platz 2: 200,-- €

Platz 3: 160,-- €

Platz 4: 120,-- €

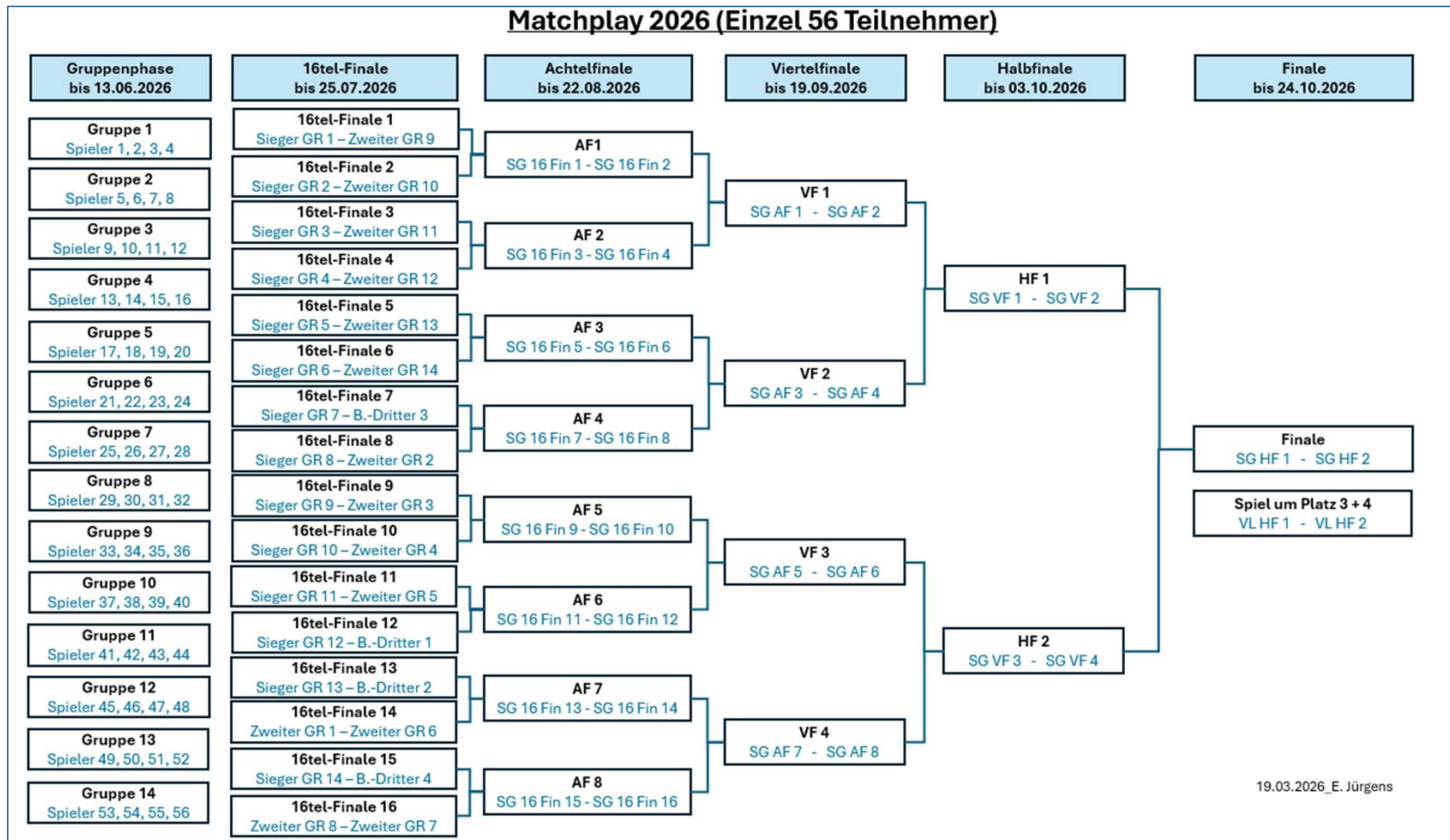
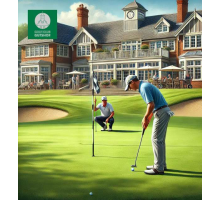
Platz 5 bis 8: je 60,-- € Gutschein (wird nicht ausgespielt.)

Preise werden als Gutscheine vom Golfclub Gutshof ausgestellt.

Datum
19.03.2026



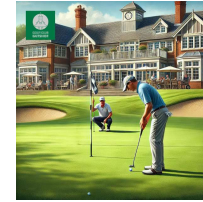
Info, News Matchplay Einzel



Datum
12.02.2026



Info, News Matchplay Einzel



Logische Begründung warum $\frac{3}{4}$ Vorgaben-Ausgleich

Matchplay ist ein direkter Zweikampf

Die Vorgabe sorgt dafür, dass:

1. Beide Spieler theoretisch auf jedem Loch gewinnen können.
2. Der bessere Spieler weiterhin einen Vorteil hat – aber keinen dominierenden
3. Das Spiel bis zum Ende spannend bleibt

Würde man keine Vorgabe geben, wäre das Ergebnis oft früh entschieden.

Gruppenphase Matchplay Einzel

Gruppeneinteilung bei 61 und mehr Spieler

Gruppen: 4 Spieler bilden eine Gruppe
durch nicht auffüllen einer Gruppe, könnte ein oder zwei 5er Gruppen entstehen.

Bsp.: 61 Spieler → 14 Vierergruppen und eine Fünfergruppe

K.O. Runde: Bei 16 Gruppen kommt der Tabellenerste und zweite in die K.O.-Runde.
Werden es weniger Gruppen, kommen die besten Drittplatzierten in die nächste Runde und füllen die freien Plätze auf.